

7° TORNEO INTERSOCIALE *Over*

FORMULA SUPERCOPPA

società partecipanti 2

LA STAGIONE SI INAUGURA CON L'ASSEGNAZIONE DELLA "SUPERCOPPA" MINI TORNEO FORMULA TRIANGOLARE DI TRE TEMPI DI 45 MINUTI DISPUTATO FRA LE TRE SOCIETA' DETENTRICI DEI 3 TITOLI ASSEGNATI NELLA STAGIONE 2015-2016.

NEL CASO UNA SOCIETA' SIA DETENTRICE DI DUE TITOLI OPPURE UNA DELLE SOCIETA' DETENTRICE NON PARTECIPI ALLA NUOVA EDIZIONE LA SUPERCOPPA SARA' ASSEGNATA ALLA VINCITRICE DELL'INCONTRO FRA LE DUE RESTANTI SOCIETA' CON FORMULA DI FINALE A GARA UNICA. IN CASO DI PAREGGIO SI PROCEDERA' DIRETTAMENTE CON I CALCI DI RIGORE.

GARA UNICA – 15 OTTOBRE 2016 ore 10.30 campo DUE PALME

Regolamento:

Sono previsti in caso di pareggio, direttamente i calci di rigore.

FORMULA TORNEO

società partecipanti 21

Descrizione Prima fase

LA PRIMA FASE DEL TORNEO, GIRONE UNICO DI 21 SQUADRE CON GARE DI SOLO ANDATA, QUALIFICA:

- LE PRIME QUATTRO SQUADRE CLASSIFICATE DIRETTAMENTE AI QUARTI DI FINALE DI "POOL SCUDETTO".
- LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA QUINTA ALLA DODICESIMA POSIZIONE AGLI "OTTAVI" DI FINALE DI "POOL SCUDETTO".
- LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA TREDICESIMA ALLA VENTUNESIMA POSIZIONE DIRETTAMENTE AI QUARTI DI FINALE DI "COPPA AMATORI".

Criteri per stabilire le posizioni di classifica nella prima fase:

PER STABILIRE LA CLASSIFICA FINALE AL TERMINE DELLA PRIMA FASE, IN CASO DI PARITA' DI PUNTI, SI TERRA' CONTO NELL'ORDINE :

PER DUE SQUADRE :

- 1) SCONTRO DIRETTO
- 2) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 3) MAGGIOR NUMERO DI RETI REALIZZATE GENERALI
- 4) SORTEGGIO

PER TRE O PIU' SQUADRE :

- 1) CLASSIFICA AVULSA
- 2) DIFFERENZA RETI NELLA CLASSIFICA AVULSA
- 3) DIFFERENZA RETI GENERALE
- 4) MAGGIOR NUMERO DI RETI REALIZZATE GENERALI
- 5) SORTEGGIO

SEGUE

Descrizione Ottavi di finale Pool Scudetto

LE SQUADRE CLASSIFICATE DALLA QUINTA ALLA DODICESIMA POSIZIONE, CON ACCOPPIAMENTI PRESTABILITI, SI CONTENDERANNO I QUATTRO POSTI DISPONIBILI NEI QUARTI CONTRO LE "BIG-FOUR" DEL CAMPIONATO CON IL SEGUENTE CRITERIO :

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA PRIMA FASE:

QUINTA	- DODICESIMA	(vinc. B1 - perd. S1)
SESTA	- UNDICESIMA	(vinc. B2 - perd. S2)
SETTIMA	- DECIMA	(vinc. B3 - perd. S3)
OTTAVA	- NONA	(vinc. B4 - perd. S4)

LE **VINCENTI** ACCEDERANNO AI QUARTI DI FINALE PER LA "POOL SCUDETTO"

LE **PERDENTI** ACCEDERANNO INVECE DI DIRITTO AI QUARTI DI FINALE DI "COPPA OVER" (PER GLI ACCOPPIAMENTI VEDI TABELLONE pagina 4).

Descrizione Quarti di finale Pool Scudetto

B4 - PRIMA	(vincente A1 - perdente R1)
B3 - SECONDA	(vincente A2 - perdente R2)
B2 - TERZA	(vincente A3 - perdente R3)
B1 - QUARTA	(vincente A4 - perdente R4)

GARA DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL) LA GARA DI RITORNO SI GIOCA IN CASA DELLA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO.

DOPO IL SECONDO INCONTRO, IN CASO DI PARITA', PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA CLASSIFICA FINALE DELLA PRIMA FASE.

Nb: Sebbene si giochi rispettando i campi di casa i goal vanno semplicemente sommati e quelli segnati in trasferta **NON valgono assolutamente il doppio.**

LE **VINCENTI** DEI QUARTI DI FINALE ACCEDERANNO ALLE SEMIFINALI DI "POOL SCUDETTO"

LE **PERDENTI** ACCEDERANNO INVECE DI DIRITTO AI QUARTI DI FINALE DI "COPPA OVER" (PER GLI ACCOPPIAMENTI VEDI TABELLONE pagina 4).

Descrizione semifinali di Pool Scudetto

Andata: A4 - A1
A3 - A2

Ritorno: A1 - A4
A2 - A3

LE SEMIFINALI SI DISPUTERANNO CON GARE DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL). IN CASO DI PARITA' DOPO IL SECONDO INCONTRO SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

Nb: Sebbene si giochi rispettando i campi di casa i goal vanno semplicemente sommati e quelli segnati in trasferta **NON valgono assolutamente il doppio.**

SEGUE

Finale Pool Scudetto

LA FINALE CHE ASSEGNERA' LO "**SCUDETTO INTERSOCIALE Over**" PREVEDE IN CASO DI PAREGGIO LA DISPUTA DEI 2 TEMPI SUPPLEMENTARI, IN CASO DI ULTERIORE PAREGGIO SI PASSERA' AI CALCI DI RIGORE.

Descrizione spareggio per accesso alla Coppa Amatori

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA PRIMA FASE:

VENTESIMA – VENTUNESIMA (vinc. C1)

Descrizione Quarti di finale Coppa Amatori

C1 – TREDICESIMA (vinc. B1)
DICIANNOVESIMA – QUATTORDICESIMA (vinc. B2)
DICIOTTESIMA – QUINDICESIMA (vinc. B3)
DICIASSETTESIMA – SEDICESIMA (vinc. B4)

GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA, IN CASO DI PAREGGIO DISPUTA DEI TEMPI SUPPLEMENTARI, AD ULTERIORE PARITA' PASSERA' IL TURNO LA SQUADRA CON IL MIGLIOR PIAZZAMENTO NELLA PRIMA FASE.

LE **VINCENTI** DEI QUARTI DI FINALE ACCEDERANNO ALLE SEMIFINALI DI "COPPA AMATORI".

Descrizione Semifinali di Coppa Amatori

Andata: B4 – B1
B3 – B2

Ritorno: B1 – B4
B2 – B3

LE SEMIFINALI SI DISPUTERANNO CON GARE DI ANDATA E RITORNO (CON FORMULA SOMMA DEI GOAL). IN CASO DI PARITA' DOPO IL SECONDO INCONTRO SI PASSERA' DIRETTAMENTE AI CALCI DI RIGORE.

Nb: Sebbene si giochi rispettando i campi di casa i goal vanno semplicemente sommati e quelli segnati in trasferta **NON valgono assolutamente il doppio.**

Finale di Coppa Amatori

SONO PREVISTI, IN CASO DI PAREGGIO, DIRETTAMENTE I CALCI DI RIGORE.

Quarti, Semifinali e Finali di Coppa Over

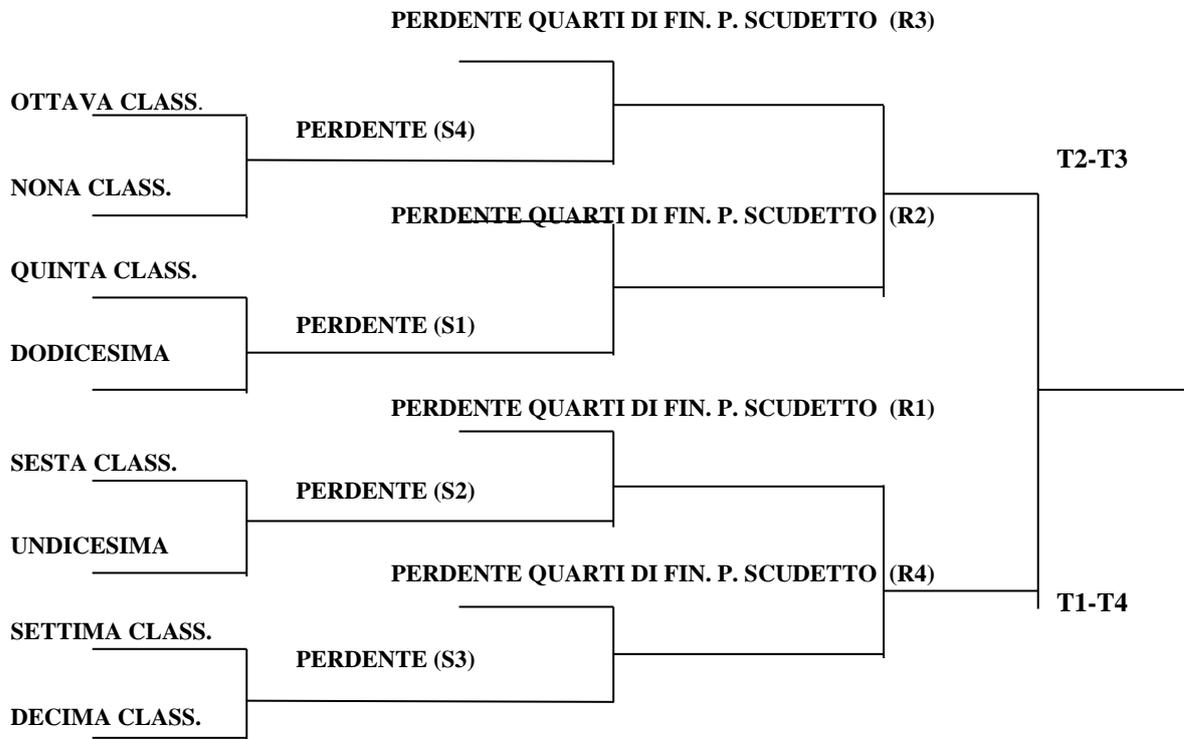
R3 – S4 (vincente T3)
R2 – S1 (vincente T2)
R1 – S2 (vincente T1)
R4 – S3 (vincente T4)

TUTTE LE GARE DELLA COPPA OVER SI SVOLGONO CON GARA UNICA AD ELIMINAZIONE DIRETTA.

SEGUE

PER GLI INCONTRI DI QUARTI, SEMIFINALE E FINALE DI COPPA OVER SONO PREVISTI, IN CASO DI PAREGGIO, DIRETTAMENTE I CALCI DI RIGORE.

TABELLONE COPPA OVER



NB: TUTTI I CAMPI DI GIOCO RELATIVI ALLE FASI FINALI (CON GARA UNICA) SARANNO STABILITI DAL COMITATO ORGANIZZATORE INDIPENDENTEMENTE DALLE SQUADRE DI CASA.

7° TORNEO INTERSOCIALE *Over*

FORMULA COPPA "GIORNALE ROMA"

SOCIETA' PARTECIPANTI: **21**

DURANTE ALCUNE SOSTE PRESTABILITE AL CAMPIONATO SI DISPUTERANNO LE GARE DI COPPA "GIORNALE ROMA".

LA MANIFESTAZIONE SI DISPUTERA' CON LA FORMULA AD ELIMINAZIONE DIRETTA IN GARA UNICA CON CALCI DI RIGORE IN CASO DI PARITA' AL TERMINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI. I CAMPI DI TUTTE LE GARE DI COPPA SONO STABILITI PREVENTIVAMENTE DAL C.O. RESTA COMUNQUE POTERE DEL C.O. EFFETTUARE MODIFICHE AL PROGRAMMA PER CAMPI ED ORARI ASSEGNATI.

NB: LE PARTECIPANTI ALLA SUPERCOPPA E LA FINALISTA COPPA ROMA STAGIONE 2015-2016 SONO AMMESSE DI DIRITTO AGLI OTTAVI DI FINALE.

PRIMO TURNO **PRELIMINARE** **15/10/2016**
9 GARE CON CRITERIO DI TESTE DI SERIE RELATIVE ALLA STAGIONE 2015-16

SECONDO TURNO **OTTAVI DI FINALE** **22/10/2016**
OTTO GARE TRA LE NOVE VINCENTI DELLE GARE DEL TURNO PRELIMINARE, LE TRE AMMESSE DI DIRITTO E LE QUATTRO RIPESCAE

TERZO TURNO **QUARTI DI FINALE** **11/02/2017**

QUARTO TURNO **SEMIFINALI** **18/03/2017**

QUINTO TURNO **FINALE** *data da stabilirsi*

TABELLONE COPPA "GIORNALE ROMA"

1a TESTA DI SERIE
4 a RIPESCATI

VINCENTE 1° TURNO PRELIMINARE
VINCENTE 2° TURNO PRELIMINARE

VINCENTE 3° TURNO PRELIMINARE
VINCENTE 4° TURNO PRELIMINARE

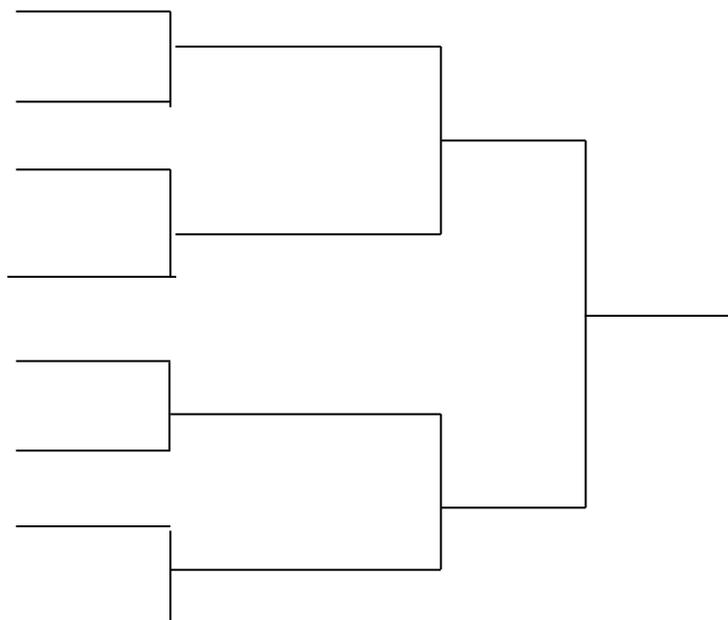
4a TESTA DI SERIE
1 a RIPESCATI

2 a RIPESCATI
3a TESTA DI SERIE

VINCENTE 5° TURNO PRELIMINARE
VINCENTE 6° TURNO PRELIMINARE

VINCENTE 7° TURNO PRELIMINARE
VINCENTE 8° TURNO PRELIMINARE

3 a RIPESCATI
2a TESTA DI SERIE



CRITERI PER STABILIRE LE RIPESCAE DEL PRIMO TURNO DI COPPA ROMA:

- 1) Squadra eliminata ai calci di rigore;
- 2) Miglior Differenza reti;
- 3) Maggior numero di reti realizzate (a parità per due o più squadre: sorteggio).

	OVER
15-ott	Supercoppa e preliminare di Coppa Roma
22-ott	ottavi c.roma
29-ott	1G Campionato
5-nov	2G
12-nov	3G
19-nov	4G
26-nov	5G
3-dic	6G
10-dic	7G
17-dic	8G
24-dic	SOSTA FESTE
31-dic	SOSTA FESTE
7-gen 17	9G
14-gen	10G
21-gen	11G
28-gen	12G
4-feb	13G
11-feb	Recupero 9G
18-feb	14G
25-feb	15G
4-mar	16G
11-mar	17G
18-mar	quarti c.roma
25-mar	18G
1-apr	19G
8-apr	20G
15-apr	SOSTA FESTE
22-apr	21G
29-apr	ottavi 5-12
6-mag	QUARTI and
13-mag	QUARTI rit
20-mag	SEMIF and
27-mag	SEMIF rit
3-giu	FINALI